

Reglement Pim Viguurs Cup 2019



Sparren

Bij het sparren dienen tegenstanders door middel van een schijngevecht tegen elkaar punten te scoren door elkaar gecontroleerd te raken met goede karatetechnieken. Een scheidsrechter team zal toezien op het toekennen van punten, en het naleven van de wedstrijdregels en sportiviteit afdwingen.

- Normaal Wit karatepak verplicht, korte mouwen zijn niet toegestaan.
- Sportiviteit en respect staan voorop, onsportief gedrag en/of niet respectvol bejegenen van de tegenstander of jury kan resulteren in sancties tot aan diskwalificatie
- Bij elke wedstrijd is er een hoofdscheidsrechter en een of twee hulpscheidsrechters aanwezig alsmede een tafeljury die de tijd en puntentelling in de gaten houdt.
- Een partij wordt gewonnen door de deelnemer die als eerste vijf punten behaalt, drie punten voorstaat of na twee minuten de meeste punten heeft. In het geval dat beide spelers evenveel punten hebben behaald wordt de wedstrijd met één minuut verlengt. Mocht na deze minuut nog geen beslissing zijn gevallen treed "sudden death" in en wint de deelnemer die daarna als eerste scoort.
- Bescherming voor handen schenen en voeten zijn verplicht bij het sparren. Een bitje en tok voor jongens/mannen en borstprotectie voor meisjes/vrouwen wordt aangeraden door de wedstrijdleiding.
- Tijdens het sparren is licht contact toegestaan.

Niet toegestane technieken:

- Slagen of trappen direct naar het gelaat, de keel het kruis en onder de knie.
- Ingesprongen technieken (recht omhoog gesprongen technieken zijn wel toegestaan)
- Het "vegen" van de tegenstander.
- Vasthouden van de tegenstander.
- Spugen, bijten, harentrekken... etc.

Ook niet toegestaan:

- Onsportief gedrag zoals "showboating", het overdreven vieren van een punt, de ring verlaten tijdens de wedstrijd.
- Coachen tijdens de wedstrijd, zowel door de coach zelf als ouders of trainingsmaatjes. (klappen voor een gescoord punt mag wel, maar wees sportief en klap voor beide deelnemers)
- Discussiëren met de jury, wendt u tot de wedstrijdleiding met opmerkingen of kritiek.

Punten:

- Een heel punt (Ippon) kan gescoord worden door de volgende technieken:
- Correct uitgevoerde trappen boven de band zonder dat deze geblokt of ontweken worden door de tegenstander. Tevens mogen deze technieken de tegenstander niet te hard raken.
- Uitmuntend uitgevoerde technieken met de vuist, hiervoor geldt ook de opmerking over contact.

Halve punten:

- Een half punt (Wazari) kan gescoord worden door de volgende technieken:
- Correct uitgevoerde trappen en stoten naar hoofd of lichaam maar deels ontweken/afgeweerd door de tegenstander.
- Correct maar niet met "overtuiging" (denk aan Kyai's) uitgevoerde technieken zonder dat deze geblokt of ontweken worden door de tegenstander.
- Technieken naar de benen.

Als vuistregel geldt: hoe meer impact de techniek op de tegenstander zou hebben gehad als deze niet ingehouden was, hoe hoger de waardering.

Kata's (Vormen)

Buiten de regels voor sportief gedrag geldt dat de tegenstanders elkaar hier niet mogen raken en bescherming niet verplicht en zelfs afgeraden wordt.

Punten:

Waardering voor de kata's wordt door drie juryleden gegeven aan de hand van een puntensysteem. Deelnemers lopen individueel hun kata waarna juryleden een waardering geven van 1 tot en met 5 punten. De juryleden baseren de hoogte van hun waardering op netheid, strakheid, uitstraling, techniek, tempo etc. Uiteraard wordt hier ook de kyu (band) graad van de deelnemer in meegewogen. De scores die de verschillende juryleden geven worden bij elkaar opgeteld en de deelnemer met de hoogste score wint. Bij gelijke score van twee deelnemers dienen de deelnemers de kata tegelijk te lopen, waarna de juryleden onafhankelijk van elkaar een winnaar aanwijzen, de deelnemer met de meeste stemmen wint de ronde.

Kata's met wapens:

Hierbij gelden dezelfde regels als bij normale kata's echter worden de vormen uitgevoerd met een wapen. In principe zijn alle wapens toegestaan, mits deze geen gevaar opleveren voor de omstanders of deelnemers zelf.

Breken:

Bij het breken (van planken) dienen deelnemers planken met zo mooi mogelijke technieken te breken en de jury te overtuigen hiervoor punten toe te kennen.

Aanvullende regels

- Deelnemers zullen houten plakjes gebruiken die ze zelf meenemen of bij de wedstrijdorganisatie gekocht kunnen worden (dit wel vooraf aan de wedstrijd zelf regelen).
- De deelnemers worden alleen vergezeld door assistenten die de planken zullen vasthouden op de manier dat de deelnemer zal aangeven.
- Voor kinderen tot 12 jaar is een maximum van twee "stations" toegestaan. Deelnemers vanaf 12 jaar mogen maximaal 3 stations gebruiken.
- Deelnemers mogen drie pogingen doen de planken door te slaan. Deelnemers met 1^{ste} dan (zwarte band) of hoger krijgen één poging.
- Net als bij Kata zal de jury naar gelang techniek uitstraling etc. punten toekennen die op dezelfde manier opgeteld worden. Bij gelijke stand zal de wedstrijdleiding planken voorzien voor een extra poging voor de deelnemers die een gelijk aantal punten hebben.

